



**ESTADO DE RONDÔNIA
CÂMARA MUNICIPAL DE CASTANHEIRAS
PODER LEGISLATIVO**

**COMISSÃO PERMANENTE DE LEGISLAÇÃO JUSTIÇA REDAÇÃO FINAL
E HONRARIAS.**

ATA DA 7ª REUNIÃO SEMANAL – 2025

Ao dia 20 do mês de outubro do ano de 2025, às 16:00 horas, reuniram-se presencialmente na sala das comissões da Câmara Municipal de Castanheiras RO, os Vereadores membros da **Comissão Permanente de Legislação e Justiça Redação Final e Honraria**, a saber Presidente; Ronaldo Anjos – PP, Relator; Martina Fermino – PSD, Membro; Rafael Silva – AVANTE.

A reunião foi declarada aberta pelo Presidente, que registrou tratar-se da 7ª reunião Semanal desta Comissão, realizada para análise e discussão de matérias encaminhadas à apreciação.

1. Ordem do Dia

Foram apreciados os seguintes assuntos.

Projetos de Lei:

Projeto de Lei N: 050/GAB/2025 ASSUNTO: “Estima a receita e fixa a despesa do município de Castanheiras para o exercício financeiro de 2026 (LOA) e da outras providências.”

2. Encaminhamentos e Deliberações:

Após discussões, deliberou-se pelo encaminhamento dos projetos para votação em plenário. Não havendo mais assuntos a tratar, o Presidente encerrou a presente ata, registrando compromisso para a realização de nova reunião, cuja data será oportunamente definida.

Observações:

Nada mais havendo a tratar, o Presidente agradeceu a presença de todos e encerrou a reunião às 16:30. Para constar, eu, Kevelyn Thainá do Prado Boenos, lavrei a presente ata, que, após ser lida e aprovada, será assinada pelos membros presentes.

Castanheiras – RO, 20/10/2025

Ronaldo Anjos – Presidente
Martina Fermino – Relator
Rafael da Silva – Membro



**ESTADO DE RONDÔNIA
CÂMARA MUNICIPAL DE CASTANHEIRAS
PODER LEGISLATIVO**

LISTA DE PRESENÇA — REUNIÃO DE COMISSÃO

Ata: 20/10/2025

Horário: 16:00


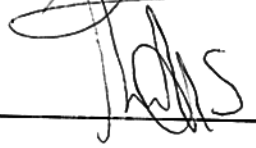
Local: CASTANHEIRAS – RO

Comissão: Comissão Permanente de Legislação e Justiça Redação Final e
Honoraria

Nº Nome completo

1. Ronaldo dos Anjos – Presidente
2. Martina Fermino – Relator
3. Rafael da Silva – Membro

Nº Assinatura

1. 
2. 
3. 