



ESTADO DE RONDÔNIA
CÂMARA MUNICIPAL DE CASTANHEIRAS
PODER LEGISLATIVO

Avenida Jacarandá, nº. 2100 - Centro - Castanheiras/RO CEP 76.948-000
CNPJ nº. 63.789.978/0001-02 - Fone/Fax 69 3474 2077 Site www.castanheiras.ro.leg.br

COMISSÃO PERMANENTE DE FINANÇAS E ORÇAMENTO

ATA DA 6º REUNIÃO SEMANAL – 2026

Ao dia 16 do mês de março do ano de 2026, às 17:00 horas, reuniram-se presencialmente na sala das comissões da Câmara Municipal de Castanheiras RO, os Vereadores membros da **Comissão Permanente de Finanças e orçamento**, a saber Presidente; Ronaldo Anjos – PP, Relator; Nadielle Paizante - UNIÃO, Membro; Gilson Dias Barbosa – PP.

A reunião foi declarada aberta pelo Presidente, que registrou tratar-se da 6º reunião Semanal desta Comissão, realizada para análise e discussão de matérias encaminhadas à apreciação.

1. Ordem do Dia

Foram apreciados os seguintes assuntos.

Projetos de Lei:

“Sem Matéria Recebida”

2. Encaminhamentos e Deliberações

Não havendo mais assuntos a tratar, o Presidente encerrou a presente ata, registrando compromisso para a realização de nova reunião, cuja data será oportunamente definida.

Observações:

Nada mais havendo a tratar, o Presidente agradeceu a presença de todos e encerrou a reunião às 17:30. Para constar, eu, Kevelyn Thainá do Prado Boenos, lavrei a presente ata, que, após ser lida e aprovada, será assinada pelos membros presentes.

Ronaldo Anjos – Presidente
Nadielle Paizante – Relator
Gilson Dias Barbosa – Membro

Castanheiras – RO, 16/03/2026



ESTADO DE RONDÔNIA
CÂMARA MUNICIPAL DE CASTANHEIRAS
PODER LEGISLATIVO

Avenida Jacarandá, nº. 2100 - Centro - Castanheiras/RO CEP 76.948-000
CNPJ nº. 63.789.978/0001-02 - Fone/Fax 69 3474 2077 Site www.castanheiras.ro.leg.br

LISTA DE PRESENÇA — REUNIÃO DE COMISSÃO

Ata: 16/03/2026

Horário: 17:00

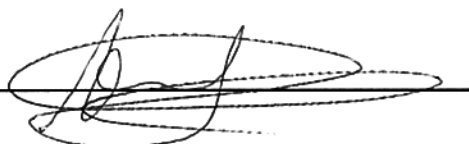
Local: CASTANHEIRAS – RO

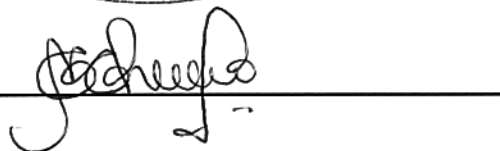
Comissão: Comissão Permanente de Finanças e orçamento

Nº Nome completo

1. Ronaldo dos Anjos – Presidente
2. Nadielle Paizante – Relator
3. Gilson Dias Barbosa – Membro

Nº Assinatura

1. 

2. 

3. 